

FASE 4 : REORGANIZACIÓN

- Equipar a tu personaje (de tu mano a la mesa)
- Decidir que objetos equipados vas a **usar**.
- Vender objetos equipados (mesa) y no equipados (mano)

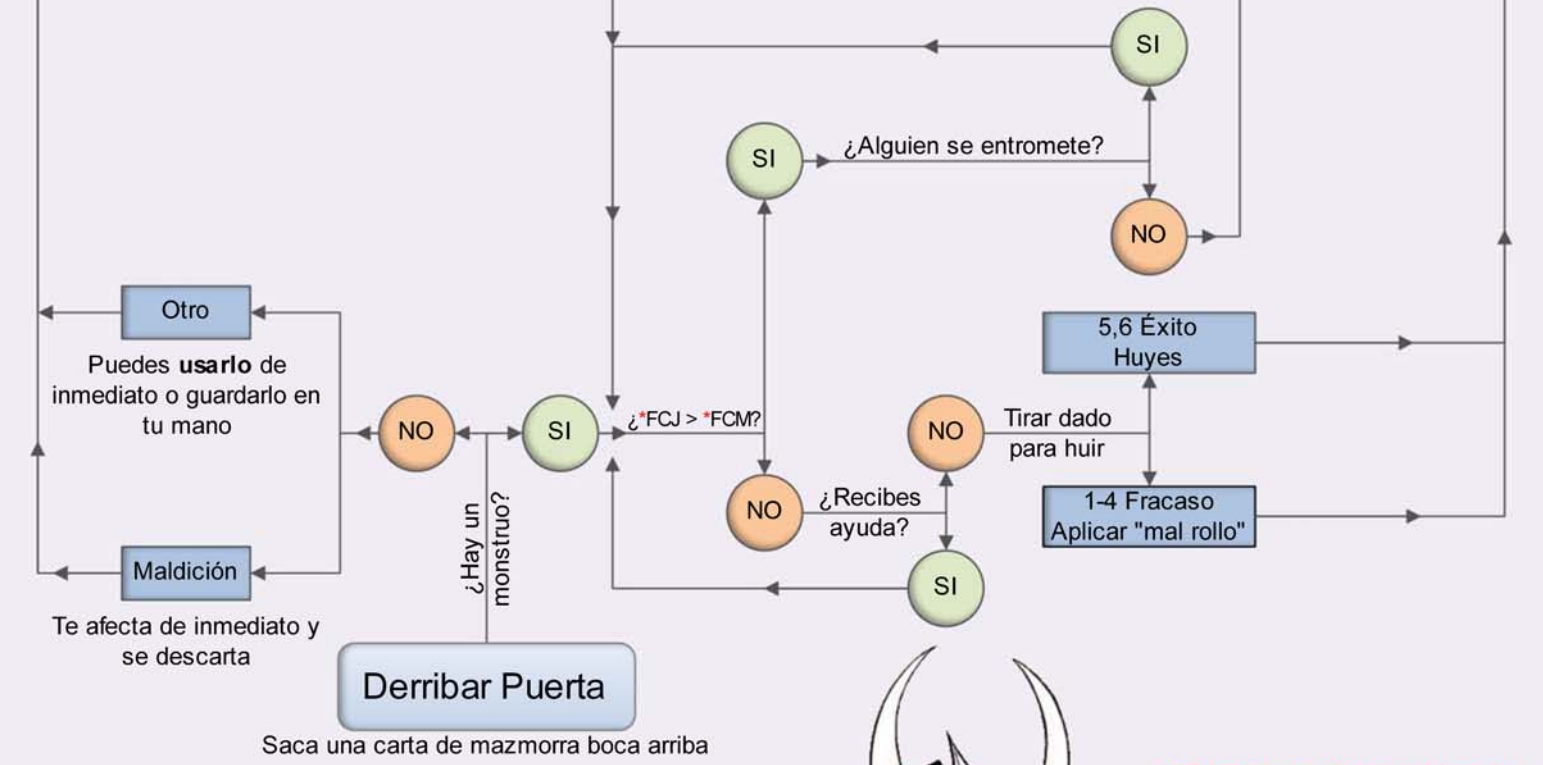


Saca una carta de mazmorra boca abajo y ponla en tu mano. Si es un monstruo, no te ataca, puedes utilizarlo para "buscar problemas" o entrometerte en otro momento. Si es una maldición, no te afecta. Puedes usarla sobre ti u otro jugador en cualquier momento

Utiliza un monstruo de tu mano, y lucha contra el.



FASE 3 : HABITACIÓN "VACÍA"



FASE 2 : DERRIBO PUERTA

- Equipar a tu personaje (de tu mano a la mesa)
- Decidir que objetos equipados vas a **usar**.
- Vender objetos equipados (mesa) y no equipados (mano)

*FCJ = Fuerza Combate Jugador
*FCM = Fuerza Combate Monstruo



FASE 1 : EQUIPACIÓN

ARTIFICEDEJUEGOS@GMAIL.COM

¿Qué puedes hacer?	¿Cuándo? ¿A quien?	FASE 1: EQUIPACIÓN	FASE 2: DERRIBO PUERTA	FASE 3: HABITACIÓN "VACÍA"	FASE 4: REORGANIZACIÓN	Turno de otro jugador	Combate de otro jugador	Combate en el que estas involucrado	A un jugador durante su combate	A un jugador durante el combate de otro jugador
Descartar Raza o Clase										
Intercambiar objetos										
Robar un objeto (ladrones)										
Lanzar Maldición										
Vender objetos										
Equipar un objeto (llevar)										
Usar un objeto										
Equipar y usar Raza o Clase										



Permitido



No Permitido



No Aplicable



Puedes equipar y usar cartas de tesoro, clase y raza tan pronto como las consigas. Es posible que las consigas al ayudar a otro jugador a matar un monstruo.

Games On Board



SUSCRIPCIÓN A CANAL



VIDEO TUTORIAL